

Using MASM to build a EXE SỬ DỤNG MASM ĐỂ XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH.

Author: Deux.

Mục tiêu của chương này:

- Cài đặt Masm
- Sử dụng các chức năng cơ bản của QEDITOR
- Tạo và biên dịch một chương trình đơn giản.

I - Cài đặt:

Các bạn có thể download Masm32 version 8.2 tại www.Masm.com (3.1 mb)

Giải nén file zip và chạy file install.exe.

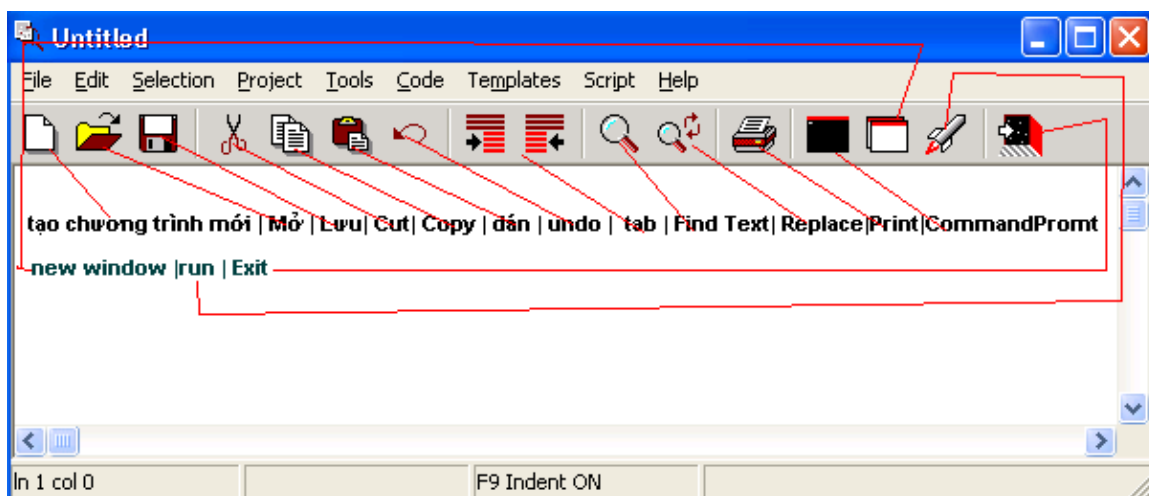
Sau khi cài đặt Masm sẽ nằm tại C:\Masm, sau này nếu bạn cài lại hệ điều hành hay upgrade thì giữ lại toàn bộ thư mục này là có thể sử dụng Masm bình thường mà không cần cài đặt lại. Masm có thể làm việc tốt trên Windows 98, XP, 2003 Server.

II- Sử dụng Masm:

Masm có một số chương trình để bạn thiết kế giao diện và nó sẽ tự viết code cho bạn như: PSTART3.exe, PSTART4.exe, tuy nhiên qua sử dụng tôi thấy nó khó sử dụng và điều chỉnh hơn so với tự viết code.

Để viết một chương trình bằng MASM ta sử dụng QEDITOR.exe trong thư mục MASM, phần lớn thời gian ta sẽ làm việc bằng chương trình này vì vậy bạn có thể tạo shortcut trên Desktop để dễ sử dụng.

Một số chức năng cơ bản của QEDITOR:



III – Biên dịch chương trình:

Một điều cần chú ý là trước khi biên dịch chương trình bạn cần phải **lưu nó đã**, và trong quá trình làm việc nếu có thay đổi **bạn phải lưu trước khi biên dịch** vì nó không có cơ chế tự lưu những thay đổi như VC hay VB, và một điều nữa cần chú ý là chức năng Undo trong Masm chỉ cho phép undo 1 hành động vì vậy khi có nhiều thay đổi mà bạn nghĩ có thể phải undo thì nên save trước, nếu cần phục hồi lại thì exit và không save thì nó sẽ ở trạng thái ở lần save cuối cùng.

Giả sử bạn đã có mã code và bây giờ cần biên dịch (nhớ save) hãy vào Menu item:

Project, trong menu Project có các mục sau:

- **Compile Resource File:** biên dịch file resource, file resource có phần mở rộng *.rc file này chứa các tài nguyên như Icon, DialogBox, Bitmap... mà bạn sử dụng.

- **Assemble Asm file:** Tạo file *.Obj từ file .asm. Nếu các bạn đã từng học hợp ngữ trong Dos thì cũng biết muốn compile nó thì trước tiên tạo file .obj từ file.asm rồi từ obj mới link để tạo ra file .exe.

- **Link Obj:** từ file Obj link tới các tài nguyên cần thiết để tạo file exe.

- **Assemble & Link:** thực hiện cả hai bước trên, việc này sẽ tạo sự thuận tiện cho người lập trình, không phải tốn công thực hiện qua hai bước mới tạo nên file .exe

- **Build all:** Chức năng này có tác dụng biên dịch cả file resource, và tạo file .exe. Chức năng này được sử dụng khi bạn có thay đổi những tài nguyên ở file resource. Còn nếu chỉ thay đổi về code trong chương trình thì nên sử dụng Assemble & link, nó sẽ rút ngắn thời gian biên dịch.

- **Run Makeit.bat:** nếu bạn có một file Makeit.bat và muốn sử dụng nó để biên dịch thay vì xài những tùy chọn biên dịch mặc định của MASM.

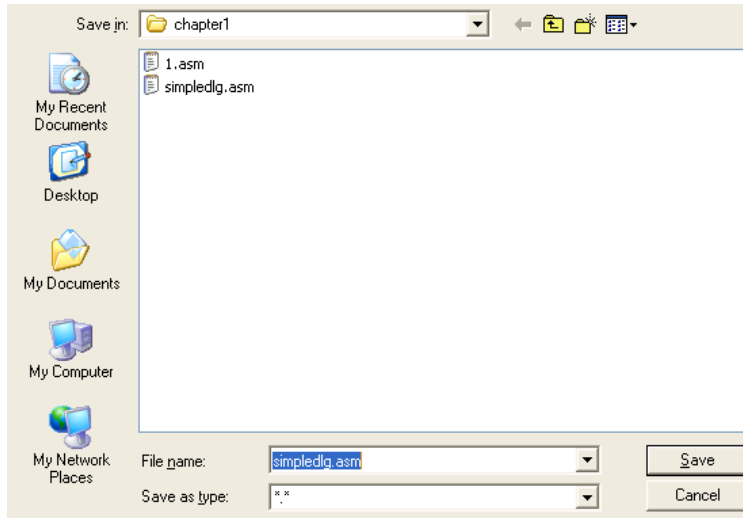
Cũng với những chức năng trên nhưng có thêm console thì khi chạy chương trình của bạn còn kèm theo một cửa sổ dòng lệnh, nếu bạn có ý định tạo chương trình chạy trong Windows thì không nên sử dụng những chức năng này.

- **Run Program:** để chạy thử chương trình sau khi biên dịch.

IV - Tạo một dialog đơn giản từ Template có sẵn

Ở Masm có chức năng tự động chèn một template sẵn cho bạn, ví dụ như tự tạo một dialog và sau đó bạn có thể tùy ý chỉnh sửa hay bạn cũng có thể tự tạo một template cho chính mình, các chức năng này nằm ở menu Templates. Sau đây tôi sẽ hướng dẫn bạn tạo một Dialog đơn giản:

1- Tạo một file mới lưu nó với tên Simpldlg.asm



2 – Vào menu **Templates -> Dialog Application -> Template**

3 - **Save** và vào menu **Project -> Assemble & Link.**

Kết quả:

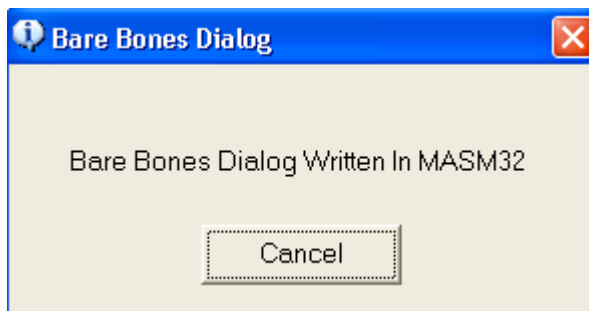
```
Assembling: F:\masm32\examples\chapter1\simplifiedlg.asm
Microsoft (R) Incremental Linker Version 5.12.8078
Copyright (C) Microsoft Corp 1992-1998. All rights reserved.

Volume in drive F has no label.
Volume Serial Number is FC22-7F32

Directory of F:\masm32\examples\chapter1

15/12/2004  11:29 SA                2.830 simplifiedlg.asm
15/12/2004  11:29 SA                1.932 simplifiedlg.obj
15/12/2004  11:29 SA                2.560 simplifiedlg.exe
              3 File(s)              7.322 bytes
              0 Dir(s)  5.792.710.656 bytes free
Press any key to continue . . .
```

Bây giờ vào menu **Project -> Run Program** chương trình bạn vừa tạo sẽ chạy:



Chúc mừng bạn đã biên dịch và chạy thành công chương trình đầu tiên.

Ở các bài sau bạn sẽ biết làm thế nào để chỉnh sửa template theo ý mình, và tạo template cho mình hay viết một chương trình hoàn chỉnh mà không cần template với nhiều dialogbox.

Deux. 2005

Moded by Benina 31/12/2005

Update 31/12/2005

Mail: benina@walla.com

<http://benina.250free.com>

<http://h1.ripway.com/benina>